EL ALAMI Zacharie  
VILELA Yann

II601 Informatique Industrielle TP5

1. Une image contenant diagramme

   Description générée automatiquementSchéma fonctionnel :
2. Organigramme :

Une image contenant diagramme

Description générée automatiquement

1. Programme :

\*-----------------------------------------------------------

\* Title : TP5

\* Written by : EL-ALAMI / VILELA

\* Date : 03/04/2023

\* Description: Système de gestion d’un afficheur

\*-----------------------------------------------------------

ORG $1000

START: ; first instruction of program

\*-----------------------------------------------------------

via1 equ $10000

via2 equ $f0461

orb equ $0

irb equ $0

ora equ $2

ira equ $2

ddrb equ $4

ddra equ $6

t1lr equ $8

t1hr equ $a

t1l equ $c

t1h equ $e

t2l equ $10

t2h equ $12

shr equ $14

acr equ $16

rpc equ $18

ifr equ $1a

ier equ $1c

ora\_h equ $1e

orb\_h equ $1e

CR EQU $0D

LF EQU $0A

\*-----------------------------------------------------------

\*\*initialisation du via1

lea via1,a0

\*\*mise en sortie des ports A et B

move.b #$FF,ddra(a0)

\*-----------------------------------------------------------

debut

LEA MESSAGE,A1

move #14,d0

trap #15

move #5,d0

trap #15

\*\*E

cmp.L #$65,d1

BEQ E

cmp.L #$45,d1

BEQ E

\*\*A

cmp.L #$61,d1

BEQ A

cmp.L #$41,d1

BEQ A

\*\*C

cmp.L #$63,d1

BEQ C

cmp.L #$43,d1

BEQ C

jmp debut

\*\*si l'utilisateur entre un cararctère différent que ce que l'on souhaite on repose la question

E

move.L #$0,(a0)

move.L #$0,4(a0)

move.L #$0,8(a0)

move.L #$0,$C(a0)

JMP debut

\*\*affichage de IES

A

move.L #$0,(a0)

move.L #$0,4(a0)

move.B #$00,8(a0)

move.B #$06,$A(a0)

move.B #$79,$C(a0)

move.B #$6D,$E(a0)

JMP debut

\*\*faire en sorte que IES clignote

C

\*\*on efface tout les segments de l'afficheur

move.L #$0,(a0)

move.L #$0,4(a0)

move.L #$0,8(a0)

move.L #$0,$C(a0)

bsr timer \*\*attente de 2 secondes

move.L #$0,(a0) \*\*on ré-affiche IES

move.L #$0,4(a0)

move.B #$00,8(a0)

move.B #$06,$A(a0)

move.B #$79,$C(a0)

move.B #$6D,$E(a0)

bsr timer \*\*nouvelle attente de 2 secondes

JMP C \*\*on recommence la boucle

timer move.b #120,d2 \*\*debut boucle1

cycle1 move.l #6000,d1 \*\*debut boucle2

cycle2 sub #1,d1

cmp.l #0,d1

bgt cycle1

sub.b #1,d2

cmp.b #0,d2

bgt cycle2

rts

\* Put program code here

MESSAGE DC.B CR,LF,'Entrer "A" pour allumer, "C" pour faire clignoter, et "E" pour Eteindre',CR,LF,0

END

SIMHALT ; halt simulator

\* Put variables and constants here

END START ; last line of source